AppleScript-hjelp

Viktige punkter

Om AppleScript

Etter hvert som du arbeider med Mac-maskinen, vil du oppdage at du gjør enkelte oppgaver om og om igjen. Med AppleScript kan du skrive prosedyrer og programmer som automatiserer gjentakende oppgaver.

AppleScript er et kraftig og allsidig prosedyrespråk som er innebygd i OS X. Du kan bruke AppleScript til å lage snarveier og automatisere oppgaver som skal gjentas mange ganger, eller til å lage spesialtilpassede programmer som kan spare deg mye tid. Med AppleScript kan du kontrollere prosedyrekompatible programmer.

En AppleScript-prosedyre består av kommandoer i et engelsklignende språk, som utfører handlinger på objekter. En handling kan for eksempel være å åpne, lukke eller hente navnet på. Et objekt kan for eksempel være et program, et vindu eller en innstilling.

En prosedyre kan kontrollere ett eller flere programmer. For at et program skal være prosedyrekompatibelt, må det definere hvilke termer som kan benyttes i prosedyrene. OS X leveres med en rekke prosedyrekompatible programmer.

Prosedyrer kan også kontrollere programmer via et nettverk, slik at du kan automatisere handlinger for flere maskiner samtidig.

Du har faktisk brukt AppleScript uten å vite det. Mange funksjoner i systemet og i en del programmer er egentlig AppleScript-prosedyrer som anropes fra programmet. For eksempel, når du klikker på en kobling i dette hjelpsystemet for å åpne en fil eller et program, er det egentlig en AppleScript-prosedyre som utfører handlingen.

BESLEKTEDE EMNER

Slik fungerer AppleScript
Om AppleScript-redigering
Om AppleScript-språket
AppleScript-ressurser på Internett
AppleScript Studio-utviklingsmiljø

Viktige punkter

Om AppleScript-redigering

AppleScript-redigering er et brukervennlig prosedyreprogram som kan lese, skrive, ta opp og arkivere AppleScript-prosedyrer.

Her er noen av funksjonene til AppleScript-redigering:

- Et enhetlig, mer brukervennlig grensesnitt
- Mulighet til å finne og erstatte tekst i prosedyrer
- Automatisk linjebrekk av lange prosedyreutsagn
- Mulighet til å angre flere handlinger

- Kontekstmenyprosedyrer for raskere redigering av prosedyrer
- Støtter programtjenester
- Bibliotekpalett for tilgang til programprosedyrer.
- Inneholder en prosedyreassistent som hjelper deg med å fullføre utsagn
- Viser resultatloggen og hendelseslogger slik at du kan undersøke hva som skjer i en prosedyre

BESLEKTEDE EMNER

Om AppleScript-språket
AppleScript Studio-utviklingsmiljø

Viktige punkter

Opprett AppleScript-prosedyrer

Du trenger ikke vite noe som helst om programmering for å dra nytte av AppleScript. Du trenger faktisk ikke skrive et eneste ord i en prosedyre heller. Det følger med hundrevis av nyttige AppleScript-prosedyrer i OS X som du kan begynne med, og det finnes tusenvis på nettet.

Hvis du har lyst til å gå litt videre, kan du endre på eksisterende prosedyrer slik at de passer til dine behov.

Du vil selvfølgelig ha størst nytte av å lage prosedyrer selv. Hvis du lærer deg å skrive prosedyrer, kan du lage nyttige verktøy og automatisere oppgaver og på denne måten jobbe mer effektivt og bli mer produktiv.

Du kan endre eller opprette egne prosedyrer med AppleScript-redigering, som tilbyr et enkelt miljø der du kan skrive prosedyrer. Alle eksemplene i AppleScript-hjelp ble laget med AppleScript-redigering.

- Åpne AppleScript-redigering.

  Skriv inn følgende tekst i vinduet i AppleScript-redigering.

  ```
  say "Welcome to AppleScript!"
  ```

  Klikk på Start.

BESLEKTEDE EMNER

Om AppleScript-redigering
AppleScript Studio-utviklingsmiljø

Viktige punkter

Slik fungerer AppleScript

AppleScript fungerer ved å sende meldinger som kalles «Apple events». Når du starter en prosedyre, vil AppleScript sende Apple events til systemet eller programmer, som utfører kommandoene.

I mange tilfeller vil programmene eller systemet returnere et resultat til AppleScript. Hvis en prosedyre for eksempel sender en forespørsel til et program om å få navnet på et objekt, vil dette navnet være resultatet av prosedyren. Hvis kommandoen ikke kan utføres, kan programmet eller AppleScript returnere en feilmelding. Resultatene vises i AppleScript-redigering.

Generelt trenger du ikke forstå eller tenke på hvordan Apple Events virker. AppleScript gjør alt dette i bakgrunnen. Alt du trenger å gjøre, er å skrive og kjøre prosedyrene.

BESLEKTEDE EMNER

Om AppleScript
Om AppleScript-språket

Viktige punkter

Om appleter

En prosedyre som er arkivert som et program, kalles et AppleScript-program eller en applet. Appleter kjøres automatisk når de åpnes og utfører kommandoene i prosedyren. Appleter kan være små funksjoner som bare inneholder noen få kommandoer, eller komplekse programmer med tusenvis av linjer.

Appleter kan arkiveres som redigerbare eller som kun utførbare. En redigerbar applet inneholder fremdeles teksten i prosedyren, slik at den når som helst kan redigeres og kompileres på nytt. Hvis du vil redigere eller endre en applet, flytter du den til AppleScript-redigering-symbolet. Når du arkiverer en prosedyre som kun utførbar, blir den redigerbare delen av teksten fjernet, og filen kan ikke lenger redigeres eller rekompileres.

Når du skal redigere en applet som er arkivert som redigerbar, må du åpne den i AppleScript-redigering eller en annen AppleScript-redigerer. Appleter krever en såkalt «on run»-håndterer som starter prosedyren når appleten åpnes.

- Dette eksemplet viser en «on run»-håndterer.

```
on run
        --first command
        --second command
end run
```

BESLEKTEDE EMNER

Om dropleter
AppleScript-filtyper

Viktige punkter

Om kompilerte prosedyrer

En kompilert prosedyre er en redigerbar AppleScript-fil som du kan lese og redigere i AppleScript-redigering eller et annet AppleScript-redigeringsprogram.

Når du åpner en kompilert prosedyre, vises den i AppleScript-redigering, men den vil ikke automatisk utføre noen av kommandoene. Slik har du anledning til å endre prosedyren uten å måtte kjøre den. Deretter kan du kompilere prosedyren, som leser og konverterer all teksten til AppleScript-kode. Den kompilerte prosedyren er klar til bruk. Kompilerte prosedyrer har filendelsen «.scpt».

Når du arkiverer filen som en kompilert prosedyre, arkiveres også teksten i filen, sammen med koden. Den redigerte prosedyren kan derfor når som helst redigeres på nytt.

BESLEKTEDE EMNER

Om appleter
Om dropleter
AppleScript-filtyper

Viktige punkter

Om dropleter

En droplet er en AppleScript-prosedyre som utføres når du flytter og slipper filer eller mapper på dropletens symbol. Prosedyren vil da bli utført på den aktuelle filen eller mappen.

Dropleter kan arkiveres som redigerbare eller kun utførbare, akkurat som appleter. En redigerbar droplet inneholder fremdeles teksten i prosedyren, slik at den når som helst kan redigeres og kompileres på nytt. Hvis du vil redigere eller endre en droplet, flytter du den til symbolet for AppleScript-redigering. Når du arkiverer en prosedyre som kun utførbar, blir den redigerbare delen av teksten fjernet, og filen kan ikke lenger redigeres eller rekompileres.

Dropleter krever en «on open»-håndterer som starter prosedyren når dropleten åpnes. En slik «on open»-håndterer har en parameter som inneholder en liste over objektene som ble flyttet til dropleten. En del av dropletprosedyren undersøker listen, og en annen del handler på objektene. Med mindre dropleten er laget for å behandle bare ett objekt, bør den inneholde en sløyfe som vil starte forfra på hvert objekt i listen og utføre alle handlingene på hvert objekt etter tur.

- Her er et eksempel på en droplethåndterer med «on open» og parameterliste.

```
on open (theItemsDropped)
        --first command
        --second command
end open
```

BESLEKTEDE EMNER

Om appleter
Om kompilerte prosedyrer
AppleScript-filtyper

Viktige punkter

Bruk AppleScript-ordlister

Hvis du vil vite hvilke kommandoer og objekter du kan bruke til å styre et program, kan du se i programmets ordliste. En ordliste inneholder en samling av termer som programmet forstår.

Du kan vise et programs ordliste i AppleScript-redigering ved å velge programmet fra Bibliotek-menyen eller ved å flytte programsymbolet til AppleScript-redigering-symbolet.

Termer i en ordliste er organisert i sett med relaterte termer. Kommandoer og objekter vises med fet skrift.

---

1. I AppleScript-redigering velger du Vindu > Bibliotek.
2. Dobbeltklikk på programnavnet i Bibliotek-vinduet.
3. Velg en suite.

Termene i en suite vises med de tilhørende beskrivelsene.

AppleScript-språket er delt inn i ulike kategorier:

- Suites (suiter): Grupper med relaterte termer. I AppleScript-redigering-ordlisten, vises suiter i første kolonne og kjennetegnes ved en oransje «S».
- Commands (kommandoer): forespørsler om en handling eller et resultat. Kommandoer, som også kalles «events» vises i andre kolonne med en blå «C».
- Classes (klasser): Prosedyrekompatible objekter. Klassebeskrivelser lister opp egenskapene og elementene som finnes i klassen. Classes kommer fram i den andre kolonnen, kjennetegnet med en fiolett «C».
- Properties (egenskaper): Objekter med verdier. Properties kommer fram i den tredje kolonnen, kjennetegnet med en fiolett «P».
- Elements (elementer): Objekter inne i andre objekter. Et avsnitt kan for eksempel inneholde mange ord. Elements (elementer) kan vises i den tredje kolonnen, kjennetegnet med en oransje «E».

BESLEKTEDE EMNER

Klassedefinisjoner
Kommandodefinisjoner
Bruk AppleScript for å styre programmer

ÅPNE

AppleScript-språkguide: Kommandoreferanse
AppleScript-språkguide: Klassereferanse

Viktige punkter

Løs problemer

Hvis du har problemer med å bruke AppleScript, leser du følgende emner for å finne informasjon som kan hjelpe til med å løse problemet.

Hvis en feilmelding vises når en bruker klikker på Avbryt i en «Choose From List»-dialogrute

Hvis mappefunksjonen starter uventet

Hvis prosedyren ikke kjenner igjen en disk

Grunnleggende kommandoer

Klassedefinisjoner

En klassedefinisjon beskriver egenskaper og elementer i et prosedyrekompatibelt objekt. En klasse kan sammenlignes med et substantiv i en setning, og klassedefinisjonen kan sammenlignes med definisjonen av substantivet i en ordliste.

En klassedefinisjon i en AppleScript-ordliste begynner vanligvis med selve termen (i fet skrift), etterfulgt av en kort beskrivelse på samme linje.

Deretter kommer en liste med elementer eller objekter som tilhører eller er en del av, det prosedyrekompatible objektet. En

elementliste vil ikke alltid være inkludert med alle klassedefinisjoner, fordi enkelte prosedyrekompatible objekter inneholder andre prosedyrekompatible objekter mens andre ikke gjør det.

Klassedefinisjonen avsluttes med en liste over egenskaper eller kvaliteter tilhørende det prosedyrekompatible objektet og deres verdier.

En egenskapsoppføring begynner med navnet på egenskapen, og deretter:

- En beskrivelse av dataformatet som verdien til egenskapen lagres i, for eksempel: integer (heltall), point (en liste med to tall), string (tekstdata) eller Boolean (sant eller usant)
- En valgfri typeindikator, [r/o], som indikerer at egenskapens verdi er skrivebeskyttet (read-only), altså at den kun kan leses, ikke endres
- En kort beskrivelse av egenskapen

Hvis objektet har en flertallsform, kan du referere til mer enn ett objekt.

Hvis et objekt har en liste over elementer, inneholder objektet andre objekter. Elementets navn, som du kan bruke i prosedyrer, vises i fet skrift. Alt som er skrevet i vanlig tekst, beskriver hvordan du refererer til elementet.

Objekter kan ha egenskaper. Navn på egenskaper vises med uthevet tekst. Det som er skrevet i vanlig tekst, beskriver typen verdi egenskapen inneholder, for eksempel en streng. Egenskaper kan være en konstant verdi eller en av flere i en liste over konstanter. En prosedyre kan hente verdien fra en egenskap eller angi verdien til en egenskap. En prosedyre kan ikke angi en egenskaps verdi hvis egenskapen har «[r/o]» (read-only) etter syntaksen.

BESLEKTEDE EMNER

Kommandodefinisjoner
Objektdefinisjoner
AppleScript-kommandoer
Bruk AppleScript-ordlister

ÅPNE

AppleScript-språkguide: Klassereferanse

Kommandodefinisjoner

Kommandoer er ord i AppleScript som utfører handlinger. Kommandoer i en AppleScript-ordliste vises i den midterste kolonnen og er kjennetegnet med en blå «C». Definisjonen av en kommando inneholder en enkel beskrivelse av hva kommandoen gjør, og kommandoens syntaks. Syntaksen er måten du skriver kommandoen på i en prosedyre. Syntaksen kan bestå av flere deler.

Ord i uthevet skrift er termer du bruker i et utsagn. Du må skrive disse termene nøyaktig slik de er skrevet i ordlisten.

Blå tekst er informasjon du oppgir. Dette kan for eksempel være en identifisering av et objekt eller en variabel du har definert.

Kommandoer kan ha deler du kan bruke hvis du vil, men som ikke er påkrevd. Slike deler vises i klammer. Disse er ikke påkrevd i et utsagn.

BESLEKTEDE EMNER

Klassedefinisjoner

Bruk AppleScript-ordlister
Hendelsedefinisjoner
Objektdefinisjoner

ÅPNE

AppleScript-språkguide: Kommandoreferanse

Hendelsedefinisjoner

En hendelsedefinisjon beskriver et verb eller en kommando som brukes for å koble en hendelse til et prosedyrekompatibelt objekt. Events er handlinger eller verb som objekter kan utføre eller delta i.

En hendelsedefinisjon begynner vanligvis med selve termen, etterfulgt av en kort beskrivelse av den på samme linje.

Deretter følger en liste med eventuelle parametre som brukes når kommandoen utføres. Valgfrie parametre står omgitt av hakeparenteser, nødvendige parametre er ikke omgitt av parenteser.

Hver parameteroppføring begynner med navnet på parameteren, etterfulgt av dataformatet som benyttes sammen med parameteren, og avsluttes med en kort beskrivelse av parameteren.

Definisjonen av en kommando inneholder en enkel beskrivelse (understreket) av hva kommandoen gjør og kommandoens syntaks. Syntaksen er måten du skriver kommandoen på i en prosedyre. Syntaksen kan bestå av flere deler.

Ord i uthevet skrift er termer du bruker i et utsagn. Du må skrive disse termene nøyaktig slik de er skrevet i ordlisten.

Ord i vanlig skrift er informasjon du oppgir. Dette kan for eksempel være en identifisering av et objekt eller en variabel du har definert.

Kommandoer kan ha deler du kan bruke hvis du vil, men som ikke er påkrevd. Slike deler vises i klammer. Disse er ikke påkrevd i et utsagn.

Kommandoer utfører handlinger på objekter. Et objekts definisjon viser syntaksen som du bruker for å identifisere objektet, inkludert objektets navn og en enkel beskrivelse (understreket tekst). Objektets klasse avgjør enkelte objektegenskaper, for eksempel hvilke kommandoer du kan bruke med objektet.

BESLEKTEDE EMNER

Databasehendelser
Klassedefinisjoner
Kommandodefinisjoner
Objektdefinisjoner
Slik fungerer AppleScript

Objektdefinisjoner

Kommandoer utfører handlinger på objekter. Et objekts definisjon i en AppleScript-ordliste viser syntaksen som du bruker for å identifisere objektet, inkludert objektets navn og en enkel beskrivelse (understreket tekst). Objektets klasse avgjør enkelte objektegenskaper, for eksempel hvilke kommandoer du kan bruke med objektet.

Hvis objektet har en flertallsform, kan du referere til mer enn ett objekt.

Hvis et objekt har en liste over elementer, inneholder objektet andre objekter. Elementets navn, som du kan bruke i prosedyrer, vises i fet skrift. Alt som er skrevet i vanlig tekst, beskriver hvordan du refererer til elementet.

Objekter kan ha egenskaper. Navn på egenskaper vises med uthevet blå tekst. Det som er skrevet i vanlig blå tekst, beskriver typen verdi egenskapen inneholder, for eksempel en streng. Egenskaper kan være en konstant verdi eller en av flere i en liste over konstanter. En prosedyre kan hente verdien fra en egenskap eller angi verdien til en egenskap. En prosedyre kan ikke angi en egenskaps verdi hvis egenskapen har «[r/o]» (read-only) etter syntaksen.

BESLEKTEDE EMNER

Bruk AppleScript for å styre programmer
Kommandodefinisjoner
Klassedefinisjoner
Fortell et objekt hva som skal gjøres
Bruk AppleScript-ordlister

ÅPNE

AppleScript-språkguide: Klassereferanse
AppleScript-språkguide: Egenskaper

If-utsagn

Et If-utsagn (hvis-utsagn) er en kommando som bare blir utført når bestemte betingelser er oppfylt. Hvert if-utsagn inneholder et boolsk uttrykk som evalueres som enten sant eller usant. Kommandoene i if-utsagnet utføres bare hvis det boolske uttrykket har verdien sant. If-utsagnet avsluttes med «end if». For eksempel:

```
if amountReceived > 100 then
	set memberStatus to "special"
end if
```

I utsagnet over blir kommandoene i if-utsagnet utført hvis det boolske uttrykket er sant (beløp mottatt er større enn 100). Hvis det boolske uttrykket er usant, blir kommandoene ikke utført.

If-utsagnet kan også settes sammen med et else-utsagn (så-utsagn). Denne kombinasjonen kalles et if-then-else-utsagn (hvis-så-utsagn). For eksempel:

```
if amountReceived > 100 then
	set memberStatus to "special"
else
	set memberStatus to "general"
end if
```

I utsagnet over blir kommandoene i første del av utsagnet utført hvis det første boolske uttrykket er sant (beløp mottatt er større enn 100). Hvis det første boolske uttrykket er usant, vil kommandoene i annen del av utsagnet, etter «else», bli utført.

If-utsagn kan inneholde andre if-utsagn, slik at du kan håndtere flere betingelser.

Mer informasjon om if-utsagn i AppleScript finner du i AppleScript Language Guide.

BESLEKTEDE EMNER

Repeat-utsagn
Kommandodefinisjoner
Angi variabler i AppleScript
Konstante verdier

ÅPNE

AppleScript-språkguide – If

Grunnleggende kommandoer

Repeat-utsagn

Du kan bruke repeat-utsagn for å utføre oppgaver flere ganger avhengig av betingelser. Et repeat-utsagn vil fortsette å kjøre en gruppe utsagn i en sløyfe inntil en betingelse er oppfylt og sløyfen stanses. Repeat-utsagn kan inneholde andre repeat-utsagn, slik at de kan reagere på forskjellige betingelser.

AppleScript inneholder en rekke repeat-utsagn som kan reagere på forskjellige betingelser.

---

repeat (forever)

Repeterer kontinuerlig i en sløyfe. Bruk et exit-utsagn til å gå ut av sløyfen.

```
repeat
        -- statement
        -- statement
        if (x = 5) then exit repeat
end repeat
```

---

repeat (number) times

Repeterer så mange ganger som angitt.

```
repeat 5 times
        -- statement
        -- statement
end repeat
```

---

repeat while

Repeterer så lenge en angitt betingelse er oppfylt (sann).

```
set x to 1
repeat while (x < 5)
        -- statement
        -- statement
        set x to (x + 1)
end repeat
```

---

repeat until

Repeterer inntil en angitt betingelse er oppfylt (sann).

```
set x to 1
repeat until (x = 5)
        -- statement
        -- statement
        set x to (x + 1)
end repeat
```

---

repeat with (variable) from (startValue) to (stopValue)

Setter variabelen til startverdien (startValue) og øker trinnvis for hver gang sløyfen er gjennomført. Når variabelen når sluttverdien (stopValue), stanser repetisjonene.

```
repeat with x from (5) to (25)
        -- statement
        -- statement
end repeat
```

---

repeat with (variable) in (list)

Setter variabelen til det første objektet i listen. For hver gang sløyfen utføres settes variabelen til neste objekt. Repetisjonene opphører når alle objektene i listen er brukt.

```
set myList to {234, 342, 681, 874}
repeat with x in myList
        -- statement
        -- statement
end repeat
```

Mer informasjon om repeat-utsagn i AppleScript finner du i AppleScript Language Guide.

BESLEKTEDE EMNER

If-utsagn
Angi variabler i AppleScript
Konstante verdier

ÅPNE

AppleScript-språkguide – repeat

Konstante verdier

En konstant (constant) er et reservert ord i AppleScript som inneholder en forhåndsinnstilt verdi. AppleScript inneholder mange konstanter som du kan bruke for å få informasjon om objekter, utføre sammenligninger eller aritmetiske beregninger. Programmer og andre objekter kan definere sine egne konstanter. Disse konstantene er definert i verdiklassedefinisjonene.

Hvis du vil vise verdien for en konstant, limer du følgende eksempel inn i AppleScript-redigering og klikker deretter på Start.

Klikk på Resultat for å vise konstantens verdi.

Resultatet er også en konstant. Det er en prosedyrekonstant som refererer til den verdien som returneres av en kommando.

```
get the current date
```

Her er noen andre eksempler på konstanter:

- Aritmetiske konstanter: pi
- Boolske konstanter: sant, usant
- Konstanter for dato og tid: minutter, timer, dager, uker
- Tekstkonstanter (streng): retur, mellomrom, tabulator
- Prosedyrekonstanter: anything, current application, it, me, missing value, my, result

Mer informasjon om konstanter i AppleScript finner du i AppleScript Language Guide.

BESLEKTEDE EMNER

Angi variabler i AppleScript
Objektdefinisjoner
Klassedefinisjoner
Hendelsedefinisjoner

ÅPNE

AppleScript-språkguide – constants

Angi variabler i AppleScript

En variabel er en beholder som er opprettet i en prosedyre, og som brukes til å oppbevare en verdi. Du oppgir et navn for variabelen når du oppretter den. Når en prosedyre kjøres, kan du legge inn en verdi i variabelen, få tilgang til verdien eller endre den. Variablene varer bare så lenge prosedyren kjører. Når prosedyren lukkes, går verdien tapt.

- Disse eksemplene viser hvordan du spesifiserer en unik identifikator og tildeler den en verdi.

```
set myVar to "153"

set x to "Quarterly Reports"

set x to false
```

Hvis du vil vise hvordan verdier lagres i en variabel, limer du disse eksemplene inn i AppleScript-redigering og klikker deretter på Start. Klikk på Resultat for å vise verdien som er lagret i variabelen.

Mer informasjon om variabler i AppleScript finner du i AppleScript Language Guide.

BESLEKTEDE EMNER

Konstante verdier

If-utsagn
Repeat-utsagn

ÅPNE

AppleScript-språkguide – variabler

Grunnleggende kommandoer

Angi plassering for et program

Programmer i OS X består av «pakker». En pakke er en spesialkatalog som inneholder mappene og filene som utgjør programmet. Dette er grunnen til at kommandoene «path to» og «info for» kan gi forskjellige resultater for et program.

Hvis du bruker «path to»-kommandoen for et program, slutter banen vanligvis med «.app». Det er mulig at filendelser ikke vises i Finder som en del av filnavnet, men du kan fortsatt bruke filendelser til å identifisere en fil i en prosedyre.

Hvis du bruker «info for»-kommandoen til å hente informasjon om et program, er Folder-egenskapen for resultatet vanligvis «true». Du kan få mer informasjon om filen og navnet ved å bruke flere egenskaper for resultatet, for eksempel extension hidden, name extension, eller displayed name.

BESLEKTEDE EMNER

path to
info for
Referer til mapper, filer og disker
choose application
Finder-prosedyrekommandoer

Finder-kommandoer

Referer til mapper, filer og disker

I AppleScript kan du referere til bestemte mapper, filer og disker ved navn, uten å oppgi bane. AppleScript kan identifisere plasseringen til enkelte objekter, for eksempel Dokumenter-mappen, skrivebord, Hjem-mappen og startdisken.

- Dette eksemplet viser hvordan du refererer til en spesialmappe ved å bruke mappens navn i en prosedyre.

```
set x to the path to the desktop folder
```

BESLEKTEDE EMNER

Referer til Finder i prosedyrer
path to
info for
Finder-prosedyrekommandoer

Finder-kommandoer

Referer til Finder i prosedyrer

Finder-kommandoer må adresseres til Finder i et tell-utsagn, akkurat som du gir kommandoer til et program.

- Her er et eksempel på bruk av «tell»-utsagnet i en prosedyre. Tell-utsagnet sender funksjonen for antall vinduer til «Finder.app».

```
tell application "Finder.app"
        return the number of windows
end tell
```

BESLEKTEDE EMNER

Finder
Fortell et objekt hva som skal gjøres
Referer til mapper, filer og disker
Objektdefinisjoner
Finder-prosedyrekommandoer

ÅPNE

AppleScript-språkguide – objektpekere

Finder-prosedyrekommandoer

Her er noen kommandoer du kan bruke for Finder:

activate

alias file

alias list

application file

clean up

close

column

Computer-object

container

copy

count

data size

delete

desktop window

desktop

disk

document file

duplicate

eject

empty trash

exists

file

file information

find

Finder

Finder window

folder

get

icon view options

information window

Internet location file

item

list view options

make

move

moving folder window for

open

package

path to

preferences

preferences window

print

quit

Referer til mapper, filer og disker

Referer til Finder i prosedyrer

reveal

select

set

sort

trash

update

window

Finder-kommandoer

Standard prosedyretilleggskommandoer

Prosedyretilleggene gir tilgang til mange praktiske kommandoer du kan bruke i prosedyrene dine.

adding folder items to

beep

choose application

choose color

choose file

choose file name

choose folder

choose from list

choose URL

clipboard info

close access

closing folder window for

current date

delay

dialog reply

display

display dialog

do shell script

download

FTP item

get eof

info for

list disks

list folder

load script

mount volume

offset

open for access

open location

opening folder

path to

POSIX path

random number

read

round

run script

say

scripting components

set eof

set the clipboard to

set volume

store script

summarize

system attribute

time to GMT

upload

URL

write